



MUNICÍPIO DA SERRA
ESTADO DO ESPÍRITO SANTO
SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO

EDITAL DE CONVOCAÇÃO Nº 182/2016

A SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO, atendendo ao Processo Seletivo Simplificado - Edital nº 007/2015, convoca os profissionais abaixo relacionados para manifestarem interesse em firmar **Contrato por Tempo Determinado**, cujas vagas serão preenchidas até o limite das necessidades nas Unidades de Ensino, a se apresentarem na **SEDU/GRH, Localizada à Rua Alpheu Correa Pimentel, nº144 – Centro – Serra/ES**, conforme cronograma abaixo:

ATENÇÃO: O não comparecimento do candidato no dia e horário marcados neste Edital implicará na sua reclassificação do Processo Seletivo Simplificado. No ato da escolha, o mesmo deverá apresentar: ficha de inscrição impressa; 01 foto 3x4; original e cópia de CI, CPF, Título de Eleitor; Certidão de quitação eleitoral atualizada, emitida por meio do site do Tribunal Superior Eleitoral ou Cartório Eleitoral(www.tse.gov.br); cert. Reservista; comprovante de residência no nome do candidato, cônjuge, pai ou mãe (água, luz, telefone ou cartão); PIS/PASEP; CTPS (1ª folha frente/verso); certidão nascimento ou casamento; certidão de nascimento de dependentes; original e cópia simples de toda a documentação de escolaridade exigida para o cargo pleiteado (pré-requisito); original e cópia simples de toda a documentação de escolaridade para fins de pontuação; atestado de bons antecedentes criminais expedido pela Polícia Civil; comprovante de conta bancária (Conta Corrente) do BANESTES, BANCO DO BRASIL ou CAIXA ECONÔMICA FEDERAL; Atestado Médico de aptidão física e mental, expedido por médico da Medicina do Trabalho; documentação comprobatória de atendimento à condição de pessoa com deficiência, caso se enquadre no item 5.4 do Edital Nº 007/2015.

PROF. MaPA – GEOGRAFIA - 27/07/2016 – 9 horas

CLASSIFICAÇÃO	NOME
150	JOSILENE CAVALCANTE CORREA
151	IZAQUE MORAES MENDONÇA

SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO, 26 DE JULHO DE 2016

NELCI DO BELEM GAZZONI
SECRETÁRIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO